

1. «Коді серьктас?»

(«Кто засмеется?»).

Ход игры:

все играющие берутся левой рукой за большой палец соседа, образуя как бы ручную мельницу, и, вращаясь по кругу, приговаривают:

Ас ки карнан

Ки карнан

Кодлөн водзджык

Пинь воссяс –

Дас тувик,

Дас печик.

Тю! Тю! Тю!

(Из собственных рук

Ручка жернова.

У кого первым

Покажутся зубы –

Тому десять тычков,

Тому десять щелчков.

Тьфу! Тьфу! Тьфу!)

После этих слов все замолкают, никто не разговаривает, не улыбается. Кто первым не выдержит и первым засмеется (покажет зубы), этому игроку дают тычок по спине и щелчок по лбу.
(Воспитатель и дети играют в игру).

5. «Ошкё-бабё.»

(«Медведица»).

Ход игры:

при помощи коми считалки выбирается медведь, остальные игроки будут ягодниками. Медведь встает посередине комнаты на четвереньки, его укрывают чем-нибудь сверху (кофта, покрывало и т.п.), а ягодники ходят вокруг него и приговаривают:

Ошкё – бабё, ошкё – бабё ,

Чёдтё вотам, пувтё ёктам,

Бур вотёссё босьтам,

Лёк вотёссё чёвтам...

(Медведь – бабушка, медведь – бабушка,

Чернику поберем, бруснику соберем,

Хорошую ягоду возьмем,

Плохую ягоду оставим...)

Медведь соскакивает и старается поймать ягодников, кого он поймал, тот становится медведем. Если никого не поймал, то снова сам остается медведем.

Подвижные игры народов Коми



Памятка для родителей.

**«Коми народные
подвижные игры для
детей».**

2. «Синтём горань»
(«Жмурки»).

Ход игры:

с помощью коми считалки, один из игроков становится водящим, остальные убегают от него. Водящему завязывают платком глаза и кружат его на месте, одновременно приговаривая:

**Шапка – татарка,
Синьясыд куньса,
Колёкё, кунав
Да эн жё нин адзы!**

(Шапка-татарка,
Глаза-то зажмурены,
Если угодно, лови нас,
Да только не вздумай
Поймать).

Покружив водящего, отталкивают в сторонку, а остальные тихонько, на цыпочках перебегают с одного места на другое. Водящий на ощупь начинает искать игроков. Кого поймает, тот и будет водящим в следующий раз.

3. «Пышкой»
(«Воробей»).

Ход игры:

коми считалкой выбирают водящего – воробья. Ему завязывают платком глаза. Он стоит в центре круга, поворачиваясь то в одну, то в другую сторону. Остальные становятся в круг и поют:

**Миян гажа сад йөрö
Локтис пышкой да сьылö
- Пышкой, пышкой, эн вуграв,
Коді нявöстас тöдмав.**

(Прилетел к нам воробей
И запел, как соловей.
- Эй ты, птичка, не зевай,
Кто мяукнет, угадай.

Все замолкают. Кто-нибудь скажет: «мяу, мяу», - стараясь изменить голос. Водящему нужно узнать, кто подал голос. Если угадает правильно, то становится в круг, а глаза завязывают тому, кто мяукнул. Если не угадает, то продолжает водить далее.

4. «Гизь – гизь, гораньöй»
(«Пуговичка»)

Ход игры:

Из числа игроков выбирают водящего и «кизь пукталысь» (прячущего пуговицу). Водящий выходит за дверь, либо отворачивается от всех спиной. Игроки садятся на стулья или становятся полукругом и перед собой прижимают ладони, образуя «лодочку». Прячущий пуговицу берет в свои ладони пуговицу и начинает раскрывать ладони остальных, чтобы тайно от водящего кому-то оставить. Прячущий может оставить пуговицу и у себя. Когда водят руками, все поют:

**Гизь, гизь, гораньöй
Да батюшкаö Еремей,
Тупкалöй, тапкалöй,
Корсялöй, тодмалöй,
Код ордын гизяньöй?**

Гизь – гизь, горань,
И батюшка Еремей,
Прикрывайте, закрывайте,
Ищите, узнавайте,
У кого моя гизянь?

Если водящий узнает, у кого находится пуговица, тогда сам становится ее прячущим, у кого нашли пуговицу – водящим, а прячущий человек, встаёт к остальным. Если водящий не отгадывает, ему говорят «тирс – торс, одного зуба нет». Если трижды не отгадывает, он «остается без трех зубов», ему дают задание спеть, потанцевать и т.д.